

# Metodología del proyecto

---

La metodología elegida es una combinación:

- eXtreme Programming: Esta metodología ágil, hace que se desarrolle más rápido el proyecto, se tenga mas interacción con el usuario y además para la toma de decisiones se puede contar con la opinión de los programadores para estimar un tiempo adecuado de entrega del proyecto. De esta forma podemos administrar de mejor forma el equipo de trabajo.
- Proceso Unificado: Nos provee una forma de documentar el proyecto de la manera debida, mantener un lenguaje estándar de comunicación (UML) y poder llevar el control y organización del proyecto adecuados.

Detalles del uso de la metodología:

- Para el análisis se planteo el principio de XP de que cada miembro del equipo generara historias de usuario, con el formato de la Story cards.
- La programación se realiza en parejas de programadores.
- Los días de trabajo son de 8 horas diarias.
- Se generan los diagramas de la arquitectura, utilizando lenguajes UML.
- Se Idealizan 2 iteraciones, con una duración de 1 semana cada iteración.