

Schranz Visuals Tool

Descripción del proyecto

Schranz Visuals Tool (en adelante SVT) es una herramienta dirigida a VJ's (Video Jockeys). La idea principal de la aplicación es que dada una entrada de sonido, se produzcan una serie de gráficos con animaciones basadas en los valores instantáneos de dicha entrada.

El proyecto se dividirá en el desarrollo de dos herramientas diferentes:

- Herramienta de directo: Usada durante la presentación para crear los gráficos a tiempo real.
- Herramienta de creación de efectos: Permitirá crear los gráficos que posteriormente se usarán en la herramienta de directo.

Para poder crear interoperabilidad entre las dos aplicaciones, ambas aplicaciones se basarán en un diseño orientado a plugins.

Herramienta de directo

La herramienta de directo permitirá mezclar los diferentes efectos de forma que dicha mezcla sea la que se muestre por la salida de gráficos. Para ello, será casi obligatorio disponer de dos monitores en el caso de querer usar la salida de gráficos en pantalla completa. También se plantea la posibilidad de usar dos ordenadores y establecer comunicación por red. Esta posibilidad es interesante debido a que en un futuro se podría hacer la salida gráfica a través de Xbox 360 (que usa Direct3D) y dejar la "composición" para el ordenador y así descargar al procesador del PC.

Herramienta de creación de efectos

Para la creación de efectos, se partirá de una serie de primitivas y efectos básicos que permitirán crear escenas más complejas que posteriormente serán exportadas a la herramienta de directo. El formato de exportación será casi con total seguridad XML aunque aún hay que pulir detalles y diseñar el contenido de dicho XML.

Las primitivas y los efectos básicos serán importados de DLL's por lo que para añadir nuevos efectos y primitivas simplemente habrá que crear una DLL con el espacio de nombres de la aplicación.

Tareas iniciales

- Hacer un diseño detallado de ambas herramientas
- Definir la interfaz de las dos herramientas
- Programar la transformada rápida de Fourier (FFT) en C#